



```

610 IFL2<L-1)
620 PRINT"RDZ
U ZEMEDELSE
630 IFX1<0)T
640 PRINT"(Z
650 PRINT"IN
660 X1=1
670 GOTO580
680 M=INT(M+L2*L0)
690 L=INT(L-L2)
700 X9=INT(44*(2000
710 M2=0
720 M3=0
730 M4=0:PRINT"PROD
740 INPUT"KOLIK RAL
770 IFM1<0)THEN740
780 IFM1<=M)THEN810
790 GOSUB2250
800 GOTO740
810 M=INT(M-M1)
1480 IFL2=0)T
1490 T0=INT(
1500 PRINTT0
1510 W=W+T0
1520 T0=INT(
1530 PRINTAB
1540 IFT0<0)T
1550 PRINT"F
1560 GOTO158
1570 PRINT"0
1580 PRINT "
1590 P=P+T0
1600 IFP<W)TH
1610 T0=0
1640 IFT0<=L3)T
1650 T0=L3
1660 IFT0=0)THEN

```

stolní počítač sp 830 ZVT

ZAKLADNI ARITMETICKO-LOGICKE OPERACE

ARITMETICKE OPERATORY

+	SCITANI
-	ODECITANI
*	NASOBENI
/	DELENI
[MOCNENI

POROYNAVACI OPERATORY

>	VETSI NEZ
<	MENSI NEZ
<>	NEROVNO
<=	NENI VETSI NEZ
>=	NENI MENSI NEZ
=	ROVNO

LOGICKE OPERATORY

AND	LOGICKY SOUCIN
OR	LOGICKY SOUCET
NOT	LOGICKA NEGACE

PRIKLAD:

```
A=A+2
B=3+6/5
C=2[C]
C=(C>3)AND(D<5)
FA="AA">"AB"
A#="ABC"
AA#="SP "+"830"
```

PRIORITA OPERACI:

MOCNENI	2[C]
UNARNI MINUS	-AA
NASOBENI, DELENI	AA*B1, CA/A2
SCITANI, ODCITANI	A+2, G3+A
POROYVNANI	A>5
LOGICKE OPERACE	AAND, AORD, NOTD

2.0 PRIME PRIKAZY

2.1 AUTO [CISLO RADKY

STOLOVY POČITAČ SP 830

Stolový počítač SP 830 je určený pre zber a predspracovanie údajov, vedeckotechnické výpočty, riadenie malých technologických procesov, výučbu a pod. Môže rovnako pracovať ako inteligentný terminál vyšších počítačov, predovšetkým rady SMEP.

Stolový počítač SP 830 je vybavený alfanumerickou zobrazovacou jednotkou a zabudovanou klávesnicou. Zobrazovacia jednotka umožňuje zobrazenie textov alebo jednoduchých grafov s rozlišovacou schopnosťou 128 x 48 bodov.

K počítaču SP 830 je možné pripojiť celú škálu periférií a to prostredníctvom I/O zbernice identickou so zbernicou doposiaľ používanou v systéme SPU 800. Tým je umožnené, aby doterajší užívatelia TP 8 mohli využiť prednosti systému SP 830 za použitia rovnakých jednotiek.

```
610 JFL24-31
620 PRINT PROC
0 JZEWELSK
630 JFSLC(OT)
640 PRINT (C)
650 PRINT (R)
660 X#1
670 GOTO 980
680 PRINT (R) L24(1)
690 L=INT(L/52)
700 X#INT(444+2000)
710 X#0
720 X#0
730 X#0 PRINT PROC 2755 PRINT 1
740 INPUT (K) L2: R#L 1740 GOTO 150
750 JFSLC(OT) X#0 1730 PRINT 1
760 JFSLC(OT) X#0 1500 PRINT 1
770 GOTO 2250
780 GOTO 740
790 PRINT (R) L2: 1620 T#0 1640 JF(OT) X#0
```

stolní počítač
SP 830
ZVT

Dalej je SP 830 systémovo pripravený pre pripojenie floppy diskov, plotteru a rozhrania IMS II i RS232. K dispozícii budú aj jednotky pre programovanie PROM a EPROM pamäti a jednotky styku s prostredím.

Systém SP 830 je vybavený vnútornou užívateľskou pamäťou o kapacite 16 KB, ktorú je možné rozšíriť po 16 KB až do celkovej kapacity 48 KB.

SP 830 je vytvorený na prvkoch vysokej integrácie s použitím špičkovej súčiastkovej základne štátov RVHP.

Programovacím jazykom stolového počítača SP 830 je rozšírená verzia jazyka BASIC, ktorého interpretátor je uložený do vnútornej pevnej pamäti. Súbor príkazov jazyka BASIC SP 830 obsahuje obvyklé aritmetické a logické operácie s numerickými i alfanumerickými premennými alebo poliami týchto premenných. Ďalej obsahuje príkazy pre deklaráciu polí a typov premenných, podmienené a nepodmienené skoky, testovacie inštrukcie, vyvolávanie podprogramov, vstup a výstup údajov na periférii a to ako vo voľnom, tak aj vo formátovom tvare. Basic SP 830 umožňuje ľahké odladovanie, edíciu a dokumentáciu programov.

SP 830 vykonáva príkazy ako v režime programov, tak aj v priamom režime.

V súčasnej dobe sú k dispozícii nasledovné periférie:

- snímač diernej pásky FS 1501
- dierovač diernej pásky DT 105 S
- mozaiková tlačiareň C 2111, DZM 180
- zariadenie pre prenos dát ZPD 1200 R
- magnetická pásková pamäť CM 5300
- kazetová pásková pamäť KPP 800
- snímač súradníc PAS 465
- telekomunikačná jednotka
- paralelná I/O jednotka

TECHNICKÉ ÚDAJE

Užívateľská pamäť	max. 48 KB
Programovací jazyk	BASIC II
Max. počet dosiek v ráme	8
Max. počet adresovateľných periférií	240
Zobrazovacia jednotka:	
- alfanumerické znaky	64 × 16 znakov
- semigrafika	128 × 48 bodov
Napájanie	220 V/50 Hz
Príkon	100 VA
Rozmery	500 × 500 × 180 mm
Hmotnosť	30 kg

Typ INTEGER pracuje s číslami v rozsahu -32769 až +32769, SPLIT so siedmimi platnými číslicami v rozsahu -1,701411E+38 až +1,701411E+38, FLOAT s číslami v rozsahu -1,701411834544556+38 až +1,701411834544556+38. Reťazcové premenné môžu obsahovať až 255 znakov. Jednotlivé premenné môžu byť označované písmenom alebo písmenom nasledovaným písmenom alebo číslicou. Je rovnako možné používať označovanie premenných názvov tak, že použité slovo a ani jeho časť nie je príkazovým slovom BASIC SP 830. Z názvu budú však použité k identifikácii premennej len prvé dva znaky. Z premenných je možné vytvárať i viacozmerné polia.

SP 830 pracuje so 4-mi základnými typmi premenných:

- a) premenná typu INTEGER – označenie %
- b) premenná typu SPLIT – označenie !
- c) premenná typu FLOAT – označenie ≠ ≠
- d) premenná typu reťazec – označenie \$

```

30 I=0:W=0                                1580 PI
40 INPUT"PRIMARNI NAPETI ";SU(I):        1590 P:
50 SU(I)=0:INPUT"SEKUNDARNI NAPETI      1600 IF
60 INPUT"PROUD SEKUNDARU ";SI(I):       1610 TI
70 FORJ=1TOI                              1620 II
80 W=W+SU(J)*SI(J)                        1630 TI
90 NEXTJ                                    1640 II
100 SI(0)=W/SU(0):SI(0)=SI(0)*1.1       1650 TI
110 S=100*SQR(W): REM PLOCHA            1660 II

130 Z=A:GOSUB500:A=Z                      1680 PI
140 Z=S/A:GOSUB500:B=Z                    1690 II
150 ZV=4750/(A*B)                         1700 II
160 O=(A/2-1)*(1.5*A-2):REM OKNO         1710 PI
170 OZ=0                                    1720 II
180 FORJ=0TOI                              1730 PI
190 OZ=OZ+SU(J)/ZV*1.2*4/3.14*SI(J)     1740 PI
200 NEXTJ                                    1750 X:
210 IF1.25*ZO>OTHENB=B+1:GOTO140        1760 T:
220 IF<2.5*OZ>>OTHENA=A/2:GOTO130      1770 PI
230 PRINT"TRAFO EI ";A;"X";B;"PR       1780 M:
240 PRINT:SU(0)=SU(0)/1.1:C=.9          1790 EI
250 PRINT"VINUTI"TAB(15)"NAPETI"TAB    1800 II

```

ZÁVODY

VÝPOČTOVEJ TECHNIKY k.p.
 ZVOLENSKÁ CESTA 14
 BANSKÁ BYSTRICA,
 PSČ 975 32, TELEFÓN 35 141,
 TELEX 070 236.

ZVT